

## Правила Силуэтной стрельбы

Редакция: v.0.1 от 31.05.2024

### 1. Введение

Силуэтная стрельба – международная спортивная стрелковая дисциплина, в которой участники стремятся за ограниченное время сбить выстрелами из огнестрельного оружия металлические силуэты, представляющие собой стилизованные фигурки птиц и животных (куры, поросята, индюшки, барашки), расположенные на различных расстояниях от стрелка.

Силуэтная стрельба является одной из самых демократичных стрелковых дисциплин, доступных большому числу владельцев гражданского оружия.

Наш Клуб с 2015 года проводит любительские состязания по силуэтной стрельбе по правилам, максимально приближенным к международным. При этом оружие разделено на категории (классы) в зависимости от его типа, а также используемых прицельных приспособлений, что позволяет выделить несколько клубных дисциплин силуэтной стрельбы, позволяющих соревноваться в отдельных зачетах участникам со схожим оружием и снаряжением.

Основная цель проводимых Клубом соревнований - улучшение навыков стрельбы из охотничьего оружия в сложных условиях спортивного поединка.

Все клубные дисциплины силуэтной стрельбы объединяют приведенные ниже несложные правила, состоящие из общей части, а также необходимых уточнений для каждой категории (класса) либо дисциплины.

### 2. Основные термины и определения

- 2.1. Матч – организованное Клубом соревнование по одной или нескольким клубным дисциплинам силуэтной стрельбы.
- 2.2. Директор матча – уполномоченный представитель Клуба, осуществляющий наблюдение за проведением матча и несущий основную ответственность за его организацию. Решения Директора матча обязательны для исполнения всеми его участниками и организаторами.
- 2.3. Участник (стрелок) – лицо, принимающее участие в матче в одной или нескольких клубных дисциплинах силуэтной стрельбы.
- 2.4. Судья – уполномоченное Директором матча лицо, осуществляющее контроль за соблюдением правил силуэтной стрельбы Клуба (далее – Правила) всеми участниками матча, подачу команд, принятие дисциплинарных решений по отношению к участникам в случае нарушения ими Правил, а также исполняющее иные судейские функции, необходимые для успешного проведения матча. Определены несколько категорий судей: главный судья матча, судья на рубеже (один или несколько), технический судья (один или несколько). В организации матча могут быть задействованы один или несколько судей, при этом, в зависимости от условий организации матча, функции судьи на рубеже и технического судьи могут быть совмещены.

- 2.5. Главный судья матча – несет основную ответственность по вопросам управления и дисциплины на матче. Принимает окончательное решение в случае возникновения спорных вопросов функционирования стрелковых упражнений, применения Правил и подсчета результатов матча. Решения главного судьи матча имеют абсолютную силу и распространяются на всех участников и организаторов матча (за исключением Директора матча).
- 2.6. Судья на рубеже – осуществляет судейские функции на стрелковом рубеже, включая проведение стартового брифинга для участников (стрелков) перед началом стрелковых упражнений, подачу команд участникам (стрелкам), контроль за исполнением Правил участниками (стрелками), фиксацию нарушений и вынесение дисциплинарных решений (присуждение штрафов либо дисквалификацию) непосредственно на стрелковом рубеже. Подчиняется Главному судье матча.
- 2.7. Технический судья – осуществляет контроль за функционированием мишенного оборудования, фиксацию и подсчет попаданий в мишени, сведение результатов матча. Подчиняется Главному судье матча.
- 2.8. Наблюдатель – помощник участника (стрелка), информирующий стрелка о точке попадания, прошедшем/оставшемся времени, а также оказывающий иную словесную помощь. Наблюдатель не имеет права совершать манипуляции с оружием стрелка либо оказывать ему физическую помощь после подачи команды «Заряжай». Каждый участник (стрелок) может иметь не более одного наблюдателя.
- 2.9. Счетчик – любое лицо, кроме непосредственно ведущего стрельбу конкретного участника (стрелка), помогающее судье в подтверждении того, что:
  - в листе подсчета очков данного участника (стрелка) сделаны правильные записи;
  - данный участник (стрелок) соблюдает правила и временные интервалы;
  - данный участник (стрелок) делает не более пяти выстрелов в серии;
  - при сильном ветре мишени, упавшие при попадании в них пули данного участника (стрелка), отделяются от мишеней, поваленных ветром.Обычно счетчиком и (или) наблюдателем назначается стрелок из следующей либо предыдущей стрелковой смены.

### **3. Правила безопасности во время проведения мероприятий Клуба**

- 3.1. Правила безопасного обращения с оружием на стрельбище основываются на правилах IPSC (ФПСР). Ответственность за нарушение правил безопасного обращения с оружием несет лично каждый участник (стрелок).
- 3.2. Строгое соблюдение общепринятых правил безопасного обращения с оружием и специальных процедур, описанных далее, является абсолютным приоритетом на соревнованиях Клуба.
- 3.3. В то время как Директор матча несет основную ответственность за наблюдением за проведением матча, ответственность за соблюдение правил безопасности несет каждый стрелок, наблюдатель и судья матча.
- 3.4. В интересах безопасности судья на рубеже или другое ответственное лицо матча может остановить стрельбу в любое время.

- 3.5. Стрелки и руководители команд обязаны немедленно уведомлять судей на рубежах о любых ситуациях, которые могут оказаться опасными или привести к несчастному случаю.
- 3.6. Необходимо, чтобы соответствующие средства защиты глаз и слуха носились всеми участниками (стрелками), наблюдателями, судьями на рубежах, а также всеми другими лицами, находящимися на обозначенной линии огня.

#### **4. Дисквалификация**

- 4.1. Участие стрелка в матче может быть остановлено во время заряжания или стрельбы, если его положение в пространстве представляет непосредственную угрозу ему самому или другим людям.
- 4.2. Безопасность является единственной причиной, по которой участие спортсмена в матче может быть прекращено во время стрельбы.
- 4.3. Директор матча, судьи на рубежах или другие судьи имеют полномочия немедленно дисквалифицировать любого стрелка, если его действия создают угрозу его собственной безопасности или безопасности других людей.

#### **5. Обращение с оружием**

- 5.1. С момента помещения огнестрельного оружия на огневой рубеж и до момента его удаления с огневого рубежа ствол оружия должен быть направлен только в безопасном направлении.
- 5.2. Никогда при заряжании или стрельбе стрелки не должны допускать, чтобы их огнестрельное оружие было бы направлено в любую точку их тела или тела другого человека.
- 5.3. При нахождении стрелка на огневом рубеже никакая часть его тела не может находиться в «опасной зоне», которая начинается за дульным срезом оружия или «линией огня».
- 5.4. Во время стрельбы оружие должно быть все время видимым, чтобы его безопасное состояние могло бы быть подтверждено судьей на рубеже, другим судьей или иным лицом. На огневом рубеже все затворы должны быть открыты, за исключением времени после подачи команды «Заряжай».
- 5.5. Между стрелковыми сериями участникам (стрелкам) запрещено прикасаться к оружию (любым его частям) в целях обеспечения безопасности всех находящихся на огневом рубеже лиц, а также установщиков мишеней.
- 5.6. Стрелки не могут совершать манипуляции со своим оружием до подачи команды «Заряжай».
- 5.7. При подаче команды «Разрядить оружие», «Стоп огонь» стрелки должны немедленно перевести свое оружие в безопасное состояние (разрядить, открыть затвор, вставить флажок безопасности).
- 5.8. Если выстрел был сделан до команды «Заряжай» или после команды «Рубеж свободен», стрелок отстраняется от участия в матче, о чем делается соответствующая запись в итоговой таблице результатов.
- 5.9. Если выстрел был сделан после команды «Заряжай», но до команды «Огонь» или после команды «Разрядить оружие», но до команды «Рубеж свободен», он будет засчитан как промах.

- 5.10. Участники матча несут ответственность за использование только тех патронов, которые являются безопасными для оружия, в которое они заряжаются.
- 5.11. Директор матча имеет право объявить любой патрон небезопасным и запретить его использование.
- 5.12. Участник матча должен быть внимательным и придерживаться здравого смысла при самостоятельном снаряжении патронов.
- 5.13. Не допускаются спусковые механизмы, настроенные таким образом, что они оказываются склонными к случайному выстрелу. Обычно это проверяется взводом незаряженного оружия и резким ударом ладони по затылку приклада. Несмотря на описанную выше процедуру, Директор матча может дисквалифицировать оружие, если было доказано, что оно по какой-либо причине является небезопасным.
- 5.14. Если после нажатия на спусковой крючок выстрел не произошел, оружие следует удерживать в безопасном направлении в течение 10 секунд. Открывать затвор оружия сразу после осечки небезопасно.

## **6. Стрельбище, общие положения**

- 6.1. Курение (в том числе электронных сигарет) на огневом рубеже запрещено.
- 6.2. Стрельбище для силуэтной стрельбы состоит из четырех разных мишенных линий для силуэта конкретной птицы или животного. Мишени должны устанавливаться группами по пять штук. Все мишени в группе должны быть ориентированы в одну сторону. Рекомендуемая минимальная дистанция между мишенями должна составлять ширину мишени. В некоторых клубных дисциплинах силуэтной стрельбы возможно использование бумажных мишеней, подвесных металлических гонгов со световой индикацией или без нее.
- 6.3. Ветровые флаги, которые не должны мешать полету пуль или наблюдению мишеней стрелками во время прицеливания, могут быть установлены организаторами на любых разумных дистанциях.
- 6.4. Индивидуальные индикаторы ветра во время зачетной стрельбы запрещены.
- 6.5. Силуэты должны быть окрашены одним цветом, резко контрастирующим с фоном, чтобы мишени были видны невооруженным глазом.
- 6.6. Для соревнований в классах с открытыми (механическими) прицелами рекомендуется равномерный цвет для контраста с прицельными приспособлениями, а для соревнований с оптическими прицелами цвет должен обеспечить возможность видеть перекрестье прицела на мишени.

## **7. Порядок проведения соревнований по силуэтной стрельбе и их правила**

- 7.1. Зачетное соревнование в каждой клубной дисциплине силуэтной стрельбы в зависимости от категории (класса) оружия включает в себя матч из 40 или 60 выстрелов с одинаковым количеством мишеней, установленных на каждой дистанции.

### **Проверка огнестрельного оружия**

- 7.2. Огнестрельное оружие должно проверяться перед зачетной стрельбой.
- 7.3. На упражнение может быть заявлен только один образец оружия.

- 7.4. Во время выполнения зачетной стрельбы должно использоваться одно и то же оружие, ствол, рукоятки, прицельные приспособления и т.п., если только оно не откажется функционировать. В случае отказа оружия решение о замене оружия стрелком принимает Директор матча либо Главный судья матча.

### Порядок стрельбы

- 7.5. Все упражнения отстреливаются группами по пять выстрелов.
- 7.6. Проведение пристрелки оружия и пристрелочных выстрелов находится в юрисдикции Директора матча.
- 7.7. Каждый стрелок может иметь на линии огня только одного наблюдателя, который может информировать стрелка о точке попадания, прошедшем/оставшемся времени, а также оказывать иную словесную помощь. Стрелок вправе иметь личный таймер для учета времени стрельбы.
- 7.8. Указанный наблюдатель не имеет права совершать манипуляции с оружием стрелка или оказывать физическую помощь после подачи команды «Заряжай».

### Команды на рубеже

- 7.9. Судья на рубеже подает шесть команд на линии огня.
- 7.10. Для обеспечения однообразия и исключения путаницы среди участников соревнований должны единообразно использоваться судьями на рубеже в ходе всех матчей следующие команды:
- 1) **«Стрелки, на линию огня»**: подается, когда на стрельбище нет людей для того, чтобы стрелки приготовились на линии огня. В этот момент с огнестрельным оружием НЕ должны совершаться никакие манипуляции. Разряженное оружие должно быть в безопасном и устойчивом состоянии с открытым затвором, флажком безопасности и видимым для судей на рубежах.
  - 2) **«Заряжай»**: подается в начале интервала времени, когда стрелки готовятся к стрельбе, включая регулировку/чернение прицелов, холостую стрельбу и зарядание. Стрелки не должны совершать манипуляции со своим огнестрельным оружием до подачи команды «Заряжай». Если выстрел будет сделан после команды «Заряжай», но до команды «Огонь», он будет засчитан как промах по первой мишени. Если выстрел будет сделан до команды «Заряжай», стрелок будет дисквалифицирован.
  - 3) **«Приготовиться»**: подается в конце периода времени, отведенного на зарядание.
  - 4) **«Огонь»**: подается через несколько секунд после команды «Приготовиться». Она означает начало времени, отведенного на серию из пяти выстрелов.
  - 5) **«Стоп огонь», «Разрядить оружие»**: подается в конце времени, отведенного на стрельбу или при необходимости прекратить стрельбу из-за нештатной ситуации за линией огня. **После нее стрелки должны немедленно прекратить стрельбу и разрядить свое оружие.** Они должны перевести его в безопасное состояние (разряжено с открытым затвором), готовое к осмотру судьей на рубеже. Если стрелок испытывает какое-либо затруднение или опаздывает с выполнением команды, он должен немедленно уведомить об этом судью на рубеже или другого судью. Любой выстрел, сделанный после команды

«Стоп огонь», является промахом и должен считаться таковым судьей на рубеже, отвечающим за линию огня.

б) **«Рубеж свободен, можно поправить мишени»**: подается после команды №5 судьей на рубеже, отвечающим за линию огня, когда все оружие разряжено, флажки безопасности установлены, оружие переведено в безопасное состояние. Если выстрел сделан после подачи команды «Рубеж свободен», стрелок будет дисквалифицирован на один год.

7.11. После команды №6 «Рубеж свободен, можно поправить мишени» к оружию запрещено прикасаться кому бы то ни было.

### **Подсчет очков**

7.12. Листы подсчета очков должны заполняться следующим образом:

1) отметка "X" ставится в соответствующем поле, если мишень выстрелом сбита со стойки;

2) отметка "O" ставится в соответствующем поле, если после выстрела мишень осталась стоять на стойке.

7.13. Мишени обстреливаются последовательно слева направо, по одному выстрелу на каждую мишень.

7.14. Если мишень сбита с нарушением очередности, то для мишени, которая должна быть обстреляна в соответствии с очередью, засчитывается промах.

*Например*, стрелок третьим выстрелом сбивает пятую мишень в серии. Этот выстрел считается промахом. Стрельба продолжается в соответствии с порядком поражения слева-направо по оставшимся доступным мишеням после согласования порядка поражения с наблюдателем.

7.15. Поворот мишени на стойке, а также ситуация, когда мишень встала «на голову» или «хвост» без падения с нее, засчитывается как промах "O".

7.16. Поражение правильной мишени рикошетом засчитывается как поражение "X".

7.17. Если одна из ног любого кабана или барана полностью сошла со стойки, но продолжает опираться на землю (или на любое другое препятствие), препятствуя падению мишени, выстрел должен быть засчитан как попадание "X", даже если мишень остается стоять другой ногой на стойке.

7.18. Если мишень будет повалена или сдута ветром до выстрела участника (стрелка), оставшиеся мишени должны обстреливаться им по порядку. Если у участника (стрелка) остались один или несколько выстрелов из пяти, а доступных для поражения мишеней нет, эти оставшиеся выстрелы будут сделаны в качестве выстрелов, разрешенных по уважительной причине (см. раздел «Уважительная причина» далее).

7.19. Все разногласия по подсчету очков должны разрешаться немедленно до ухода стрелка или счетчика с огневого рубежа, до установки мишеней и до начала следующей серии выстрелов.

7.20. При стрельбе в некоторых классах используются бумажные мишени. Стрельба по бумажным мишеням ведется по 5 или 10 выстрелов в одну мишень. Подсчет результатов осуществляется по правилам пулевой стрельбы (касание линии - в пользу стрелка). При этом касанием линии считается отсутствие видимости фона мишени между следом ожога от пули и границей зачетной зоны мишени.

- 7.21. При стрельбе в некоторых классах по металлическим подвесным мишеням со световой индикацией наблюдатель фиксирует попадания по срабатыванию светового индикатора.
- 7.22. При стрельбе в некоторых классах по металлическим подвесным мишеням без световой индикации наблюдатель фиксирует попадания по визуальным признакам попадания в цель с использованием наблюдательного прибора (зрительной трубы, бинокля).

### **Уважительная причина**

- 7.23. Единственной уважительной причиной, допустимой на матче по силуэтной стрельбе Клуба, является недоступность мишени из-за ее падения до момента попадания в нее пули.
- 7.24. Если на стойке участника (стрелка) или на соседней стойке нет достаточного количества мишеней для завершения серии из пяти выстрелов, вся стойка участника (стрелка) должна быть восстановлена, после чего выстрелы, разрешенные по уважительной причине, будут выполняться им в обычной последовательности слева направо вне зависимости от того, падение каких мишеней вызвало появление уважительной причины.
- 7.25. Участнику матча будет предоставлено время на зарядание и время на выполнение выстрела, разрешенного по уважительной причине, для завершения серии из пяти выстрелов. Временные интервалы на зарядание и стрельбу приведены в общих технических правилах ниже.
- 7.26. Неисправности огнестрельного оружия и осечки патронов не будут являться уважительными причинами или основанием для дополнительного времени на стрельбу. Если в ходе упражнения произошел отказ оружия, оно может быть заменено оружием допустимого типа для завершения упражнения по решению Главного судьи или Директора матча.
- 7.27. Правило 7.26 не дает право предполагать, что участники матча могут использовать больше одной единицы оружия для завершения данного упражнения, если только их основное оружие не было повреждено или сломано, а Директор матча или Главный судья не осмотрели указанное оружие и не дали разрешения на его замену. Выход из строя оружия или снаряжения участника матча ни при каких обстоятельствах не должен быть причиной задержки проведения матча. Мишени, не обстрелянные из-за неисправности снаряжения, расцениваются как промахи и не могут обстреливаться выстрелами, разрешенными по уважительной причине.

### **Перестрелки**

- 7.28. Директор матча имеет возможность решить, каким образом установить победителя при равном счете. Для определения победителя при равном счете должен быть использован обратный счет животных (от более дальних мишеней к ближним). Иными словами, выигрывает тот, у кого наибольшее количество пораженных баранов. Если количество баранов одинаковое, выигрывает тот, у кого больше индеек, и так далее. Стрелки с одинаковыми очками, включая одинаковые количества пораженных конкретных животных, для выявления победителя соревнуются в перестрелке.

- 7.29. На всех матчах в случае равных счетов первое, второе и третье места во всех категориях должны определяться в ходе перестрелок. Другие места могут определяться по решению Директора матча обратным счетом животных, перестрелками или присвоением одинакового места нескольким участникам.
- 7.30. Мишени для перестрелки должны представлять собой хорошо видимые стальные силуэты утвержденной формы куриц, кабанов, индеек или баранов. Мишени должны быть размера, утвержденного для данной категории (класса) оружия и клубной стрелковой дисциплины и могут устанавливаться в любом сочетании форм. Мишени для перестрелки могут устанавливаться на любой дистанции, вплоть до максимальной дистанции, используемой для размещения баранов в данной стрелковой дисциплине, для данной категории (класса) оружия.
- 7.31. Мишени для перестрелки могут быть выкрашены не в тот цвет, который используется во время матча.
- 7.32. Перестрелки должны проводиться сериями по пять выстрелов, по пять мишеней на каждого стрелка, на согласованных дистанциях. Следует использовать обычные процедуры заряжания и стрельбы, а также временные интервалы.
- 7.33. Участники перестрелки должны использовать то же самое огнестрельное оружие, что и в основных сериях стрельбы, за исключением случаев замены, описанных в разделе «Уважительная причина».
- 7.34. Формат перестрелки «до первого промаха» не допускается.
- 7.35. Если возник равный счет между стрелками, должен использоваться обратный счет животных. В случае абсолютного равенства проводится еще одна или несколько серий перестрелки по пять выстрелов до определения победителя.

### **Нарушение правил**

- 7.36. В случае открытого нарушения правил сначала должно быть сделано предупреждение, чтобы дать стрелку возможность исправить ошибку. Если стрелок не исправляет ошибку, должна быть наложена дисквалификация.
- 7.37. Предупреждения должны делаться между сериями выстрелов. В серии из пяти выстрелов стрелок прерывать нельзя. Исключение составляют меры безопасности.
- 7.38. Предупреждение должно делаться в такой форме, чтобы не оставалось сомнения в его официальном характере.
- 7.39. В случае скрытых нарушений правил, если ошибка скрыта преднамеренно, должна быть наложена немедленная дисквалификация.
- 7.40. Если стрелок создает помеху другому стрелку неспортивным способом во время стрельбы последнего, должна быть наложена дисквалификация.

### **Награды и призы**

- 7.41. Награды присуждаются стрелкам, занявшим первое, второе и третье место в каждой клубной дисциплине силуэтной стрельбы из числа представленных на матче.
- 7.42. По решению спонсора/партнера матча могут быть выделены специальные награды.



## **8. Спортивное поведение**

- 8.1. Ответственность за соблюдение общепринятых норм спортивного поведения лежит на всех участниках соревнований, тренерах и наблюдателях. Их действия должны показывать приверженность стрелковому сообществу.

### **Запрещенное поведение**

- 8.2. Во время матча участник (стрелок) не может находиться под действием алкогольных напитков или запрещенных в РФ препаратов.
- 8.3. Любой стрелок, нарушивший это положение, подвергается немедленной дисквалификации с матча и, возможно, дальнейшему дисциплинарному взысканию.
- 8.4. Директор матча по своему усмотрению имеет право отстранить любого участника или тренера/наблюдателя от участия в матче за неспортивное поведение или действия. В случае возникновения каких-либо вопросов по этой процедуре или по любому вынесенному решению, связанному с неспортивным поведением окончательное решение по проблеме должно выноситься оргкомитетом матча.

## **9. Общие технические правила для всех категорий (классов) оружия**

### **Положение для стрельбы**

- 9.1. Стрельба производится только стоя.
- 9.2. При стрельбе должно быть использовано любое безопасное положение стоя без искусственной опоры. Винтовка (ружье) при стрельбе должны поддерживаться только руками и одним плечом стрелка. Руки стрелка не должны соприкасаться друг с другом. При наличии у винтовки (ружья) пистолетной рукоятки одна из рук должна располагаться перед ней. Щека стрелка должна находиться в контакте с боковой поверхностью приклада. Как альтернатива, подбородок должен лежать на верхней поверхности гребня приклада.

### **Использование дополнительных приспособлений**

- 9.3. На соревнованиях по силуэтной стрельбе, проводимых Клубом, запрещены к использованию специализированные опоры для ладони, ружейные (винтовочные) ремни, крюки, грибки и прочие спортивные приспособления, обеспечивающие стрелку дополнительную стабильность при производстве выстрела.

### **Одежда стрелков**

- 9.4. Для использования на соревнованиях допускается одежда, обычно подходящая существующим климатическим условиям. Кроме того, разрешены промышленно выпускаемые жилеты (безрукавки) для стрельбы на круглом и траншейном стенде и рубашки для стрельбы из ружей. При этом такие жилеты могут быть снабжены регулируемыми утяжками из резиновой ленты, однако не допускается растягивание таких лент до максимальной длины (при необходимости, решение о допустимой длине регулировочных лент жилета участника принимается Директором матча перед его началом). Использование иной специальной спортивной стрелковой одежды (стрелковые жилеты, куртки, штаны, ботинки и т.п.) запрещено.
- 9.5. Использование при стрельбе любых перчаток запрещено, за исключением защиты от холода при неблагоприятных погодных условиях. Условия,

разрешающие использование перчаток, будут определяться Директором матча. Запрещено ношение перчаток с набивкой или избыточно тяжелых перчаток.

- 9.6. Запрещено надевать неоправданно тяжелую одежду или что-то, что могло бы обеспечить искусственную поддержку, например, одежду, имеющую избыточную набивку или материал, повышающий жесткость, а также чересчур облегчающую одежду, одежду, которая ограничивает движения или создает опору телу в положении для стрельбы (включая элементы, надеваемые под одежду). Любую облегчающую одежду может быть предложено расстегнуть частично или полностью для снятия претензий со стороны других участников.
- 9.7. Жилеты или одежда, которые считаются или подозреваются неоправданно тяжелыми, плотными или создающими искусственную опору, допускаются при условии, что они могут быть обернуты под собственным весом вокруг шаблона, изготовленного из тонкостенной поливинилхлоридной трубы диаметром 110 мм и длиной не менее 1000 мм, пропущенного по всей длине предмета одежды в любом направлении, предложенном Главным судьей или Директором матча.
- 9.8. Предмет одежды также не должен быть жестко стянут в зоне от нижней кромки до точки на расстоянии 50 мм выше верхней точки тазовой кости.

### **Использование наблюдательных приборов**

- 9.9. Допускается использование наблюдательных труб и биноклей счетчиком и (или) наблюдателем, а также самим стрелком при условии соблюдения им правил безопасного обращения с оружием.
- 9.10. Наблюдательный прибор может быть установлен на штатив, при этом ограничения на размер штатива не накладываются при условии, что его использование не создает помех иным стрелкам, наблюдателям и судьям.

### **Использование оружия**

- 9.11. Могут быть использованы любые имеющиеся в продаже однозарядные или магазинные винтовки либо гладкоствольные ружья.
- 9.12. Стрельба из магазинных винтовок либо гладкоствольных ружей может вестись с подачей патронов из магазина/обоймы в патронник или путем заряжания «по одному».

### **Время на зарядание, стрельбу и выстрелы, разрешенные по уважительной причине**

- 9.13. Время на зарядание и подготовку составляет 60 секунд.
- 9.14. Время на стрельбу составляет 2,5 минуты (90 секунд) на серию из 5 выстрелов.
- 9.15. После серии предусмотрен перерыв 30 секунд на отдых и снаряжение магазинов.
- 9.16. Далее - 2,5 минуты на следующую серию из 5 выстрелов.
- 9.17. Для этих временных интервалов есть допуск плюс одна секунда. Таким образом, время на зарядание составляет от 60 до 61 секунды, а время на стрельбу – от 2 минут 30 секунд до 2 минут 31 секунды.
- 9.18. Время на стрельбу, разрешенную по уважительной причине, составляет 30 секунд на зарядание и по 30 секунд на каждый разрешенный выстрел с таким же допуском.

## **Стрелки с ограниченными физическими возможностями**

9.19. В случае, если в матче принимает участие стрелок с ограниченными физическими возможностями, по отношению к нему могут быть применены незначительные допущения в части выполнения пунктов 9.2 – 9.8 настоящих Правил. Решение об этом, равно как и о степени допущений, принимается Директором матча в индивидуальном порядке до начала мероприятия.

## **10. Специальные технические правила для разных категорий (классов) оружия**

### **10.1. Малокалиберная винтовка (дисциплина SB100)**

Дистанции: 40-60-77-100 метров

Оружие: винтовки калибра 22 LR

Прицел: любой оптический

Мишени: падающие металлические фигуры

Выстрелов: 15 на каждой дистанции (всего 60)

Размер мишеней: 1/5 от эталонного размера

### **10.2. Крупнокалиберная винтовка (дисциплина BB500)**

Дистанции: 200-300-385-500 метров

Оружие: винтовки любых калибров центрального боя

Прицел: любой оптический

Мишени: на 200 метров - бумажные, остальные - металлические гонги

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/1 (полноразмерные)

### **10.3. Крупнокалиберная винтовка (дисциплина BB200 new)**

Дистанции: 50-100-150-200 метров

Оружие: винтовки любых калибров центрального боя

Прицел: любой оптический

Мишени: бумажные

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/2 от эталонного размера

### **10.4. Ланкастер (дисциплина BB200 new)**

Дистанции: 50-100-150-200 метров

Оружие: винтовки калибров 366 ТКМ, 9,6x53 Lancaster, 366 Magnum

Прицел: любой оптический

Мишени: бумажные

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/2 от эталонного размера

### **10.5. COWBOY LEVER ACTION (дисциплина LA100)**

Дистанции: 40-60-77-100 метров

Оружие: винтовки LEVER ACTION револьверных калибров 45 LC, 38SP, 357 MAG

Прицел: механический, диоптр

Мишени: бумажные

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/2 от эталонного размера

**10.6. Карабины под пистолетный патрон (дисциплина РСС100)**

Дистанции: 40-60-77-100 метров

Оружие: карабины под патрон 9x18, 9x19, 45АУТО, 345ТКМ, 9Х22 АЛТАУ

Прицел: механический, диоптр, коллиматор, загонник на кратности до 1,1х

Мишени: бумажные

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/2 от эталонного размера

**10.7. Гладкоствольные ружья (дисциплина SG100)**

Дистанции: 40-60-77-100 метров

Оружие: гладкоствольные ружья калибров 12, 16, 20, 32, .410

Использование насадок типа "Парадокс" не допускается

Прицел: механический, диоптр, коллиматор, загонник на кратности до 1,1х

Мишени: бумажные

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/2 от эталонного размера

**10.8. Крупнокалиберная винтовка с механическим прицелом (дисциплина ВВ200 new/М)**

Дистанции: 50-100-150-200 метров

Мишени: бумажные

Оружие: винтовки любых калибров центрального боя

Прицел: механический, диоптр

Выстрелов: 10 на каждой дистанции (всего 40)

Размер мишеней: 1/2 от эталонного размера